



1. S= Start; zum Richter fahren, kurze Vorstellung Fahrer/Beifahrer/Pferd/e
2. Im Schritt anfahren, auf dem Zirkel, linke Hand, bei X antraben und beidhändig den Zirkel fahren.
3. Bei X aus dem Zirkel wechseln, von der Mitte der kurzen Seite eine Zirkelrunde einhändig fahren danach Mitte der kurzen Seite durchparieren zum Schritt danach zum Fahrhindernis (B1)
4. Am Fahrhindernis an beliebiger Stelle eine 8 im Schritt fahren.
5. Anschl. die gleiche 8 im Trab fahren (gleiche Linie) danach das Hindernis verlassen und
6. Schritt fahren an der Tonne (F) halten, die Fahne aufnehmen und an der zweiten Tonne (F) mit Halt wieder ablegen, danach Schritt ganze Bahn
7. Mitte der kurzen Seite antraben, durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tempo verstärken und wieder zurücknehmen.
8. Auf die Mittellinie abwenden, zum Tor (T) fahren, halten, BeifahrerIn steigt ab und macht das Tor auf, durchfahren, halten, BeifahrerIn schließt das Tor und steigt wieder auf.
9. In beliebigem Tempo und auf freiwählbarem Weg zum Wasserhindernis (W/B2) fahren und dieses von Osten her durchqueren, danach durch das Hindernis (B3) von Westen her und dann von Süden her das Wasserhindernis zum 2. Mal queren danach weiter zum Ziel (Z)
10. Bei Z auf den Richter und auf das Feedback warten.



B1



B2



B3